NOUVEAU - N°0 Le premier magazine sur la CULTURE LUDIQUE • GRATUIT

LUDIKA.FR



DOSSIER

LES PARCOURS LUDIQUES DU SALON

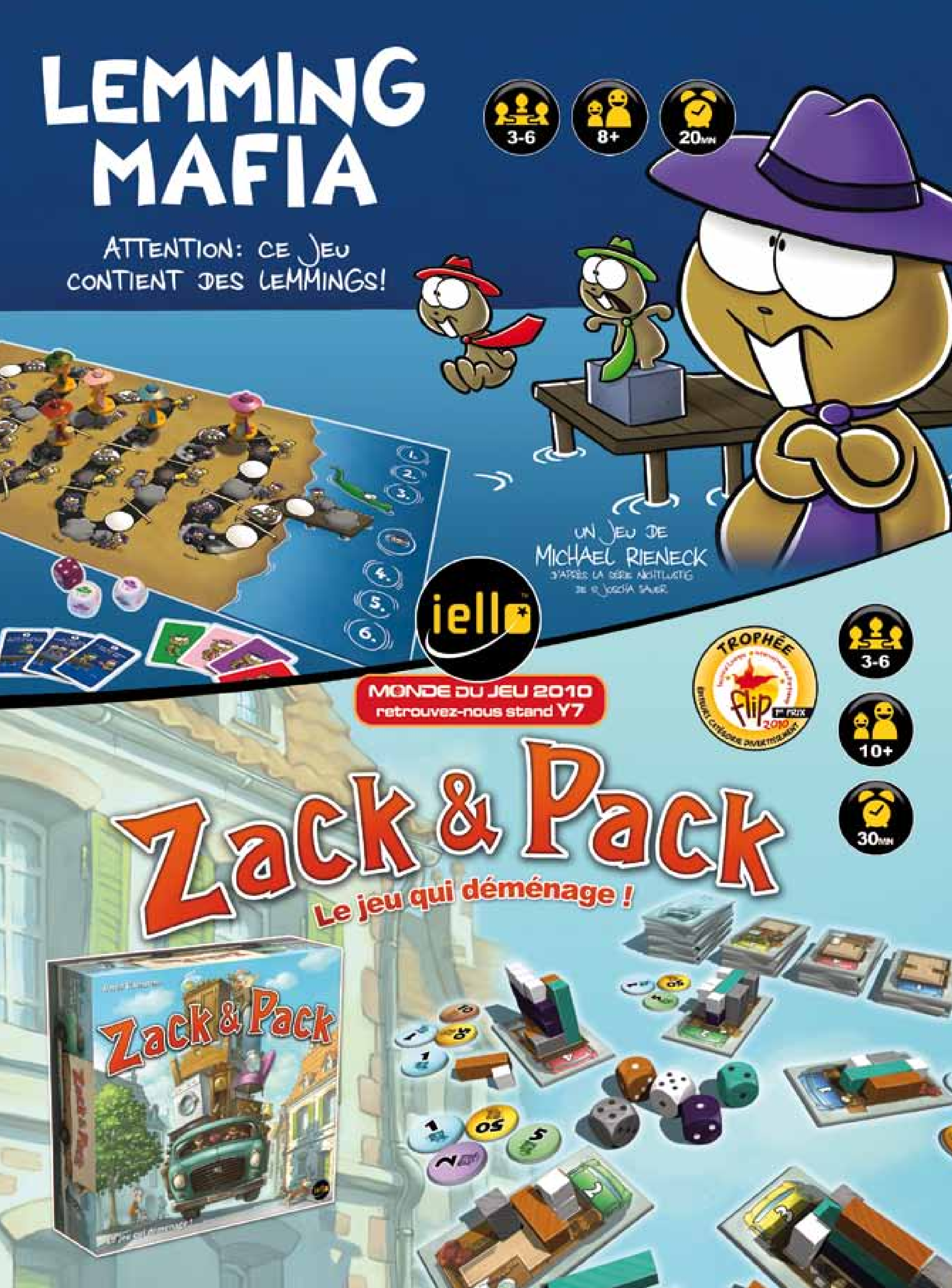
RENCONTRE

PHILIPPE TESSIER LE MAGE DES PROFONDEURS

SPÉCIAL MONDE DU JEU 2010

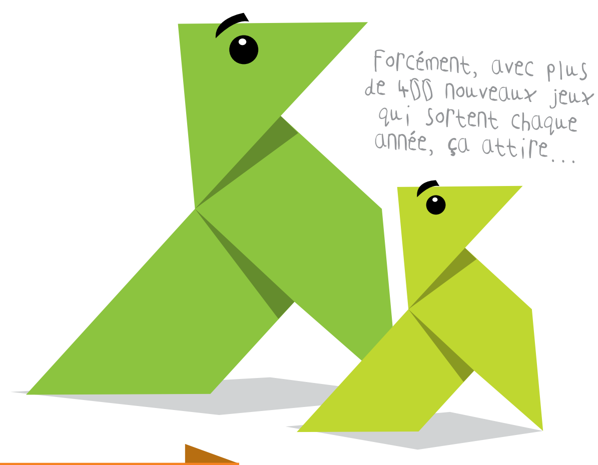
RETROUVEZ WAKFU TCG SUR LE STAND Y2

Septembre 2010


LEMMING MAFIA
3-6
8+
20MN
ATTENTION: CE JEU CONTIENT DES LEMMINGS!
UN JEU DE MICHAEL RIENECK
D'APRÈS LA SÉRIE NICHTLUSTIG DE © JOSCHA SAUER
iello
MONDE DU JEU 2010
retrouvez-nous stand Y7
TROPHÉE
flip
1er PRIX
2010
3-6
10+
30MN
Zack & Pack
Le jeu qui déménage !



LUDIKA, *LE PREMIER RENDEZ-VOUS DE* TOUTE L'ACTUALITÉ LUDIQUE



Vous tenez entre vos mains un magazine nouveau mais surtout un nouveau type de magazine. Nous tenions à fêter notre numéro zéro à l'occasion de cet événement ludique incontournable qu'est le **Monde du Jeu.**
Le pari de Ludika est de fournir un outil pratique à tous ceux qui s'intéressent au jeu par passion, par curiosité ou tout simplement pour passer un bon moment en famille ou entre amis. Pour découvrir les nouveautés à ne pas manquer, les prochains événements, partir à la rencontre des créateurs et approfondir votre culture ludique, retrouvez le premier samedi de chaque mois, dès novembre, **dans votre boutique de jeu**, le magazine Ludika.

Rodolphe Gilbart

SOMMAIRE



ABONNEZ-VOUS POUR 10 € ET RECEVEZ LES 10 PROCHAINS NUMÉROS CHEZ VOUS
p.22

L'illustration de couverture : "Brelondass" (Crisse / Besson) est tirée de Wakfu TCG © Ankama.
Magazine gratuit édité par ORIGAMES, 40 avenue Jean Baptiste Clément - 92 100 Boulogne Billancourt • Contact abonnements/distribution : ludika@origames.fr. • Directeur de la publication : Guillaume Gille-Naves • Rédacteur en chef : Rodolphe Gilbart • Comité de rédaction : Rodolphe Gilbart, Guillaume Gille-Naves, Igor Polouchine, Benjamin Raynal • Conception et réalisation : Origames • A participé à ce numéro : Pierre Malherbaud • Impression : ARAMIS • Les photos appartiennet à leurs auteurs et ne peuvent être utilisées sans leur accord. **Régie publicitaire : Guillaume GILLE-NAVES, ggn@origames.fr (06 09 93 22 21)**



MONDE DU JEU 2010

MODE D'EMPLOI

Un petit test pour vous faire patienter dans la file d'attente et vous aider à préparer au mieux votre journée. Les parcours que vous allez découvrir ont été conçus pour vous faire profiter de votre journée au maximum sans louper l'essentiel. Naturellement, ceux-ci ne sont que des invitations, n'hésitez pas à vous aventurer dans toutes les allées du salon, si vous n'êtes pas assez nombreux pour tester un jeu, invitez les autres visiteurs. Le salon c'est aussi vous qui le faites !

QUELQUES QUESTIONS POUR MIEUX VOUS CONNAÎTRE :

• Vous êtes venu avant tout pour :

- Le Monde du Jeu et tout ce qu'on y trouve
- Par curiosité
- Le Festival du Jeu Vidéo
- Tester des jeux et rencontrer d'autres joueurs

• Vous venez au monde du jeu ?

- C'est votre première fois
- À l'occasion
- Vous ne le loupez jamais
- Pour les 3 jours

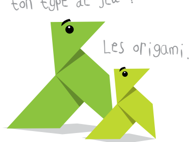
• Vous aimez le jeu :

- En vacances
- Tout le temps
- Jusqu'à 5H du matin
- Confortablement devant votre écran ou dans votre canapé

• Pour vous une bonne règle de jeu, c'est surtout:

- Pas plus de 2mn d'explications
- 250 pages s'il le faut
- Un art de vivre
- Un bon tutoriel

C'est quoi, toi, ton type de jeu ?



VOUS AVEZ UNE MAJORITÉ DE :

Découvrez le parcours du promeneur page 6 pour profiter d'une après midi ou d'une journée dans une ambiance conviviale et décontractée


POUR NE RIEN MANQUER DE L'ESSENTIEL



Découvrez le parcours de l'égaré page 8 pour découvrir d'autres façons de jouer dans des univers qui vous sont familiers


DES JEUX, SANS VIDÉO...

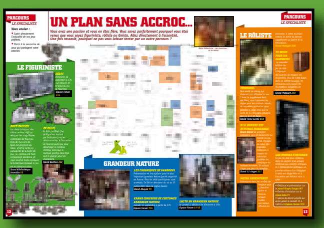


Découvrez le parcours du marathonien page 10 pour ne rien manquer du salon et plus encore.


POUR CEUX QUI EN VEULENT TOUJOURS PLUS !



Découvrez le parcours du spécialiste page 12 pour aller directement à l'essentiel de votre hobby et rencontrer ceux qui partagent votre passion.

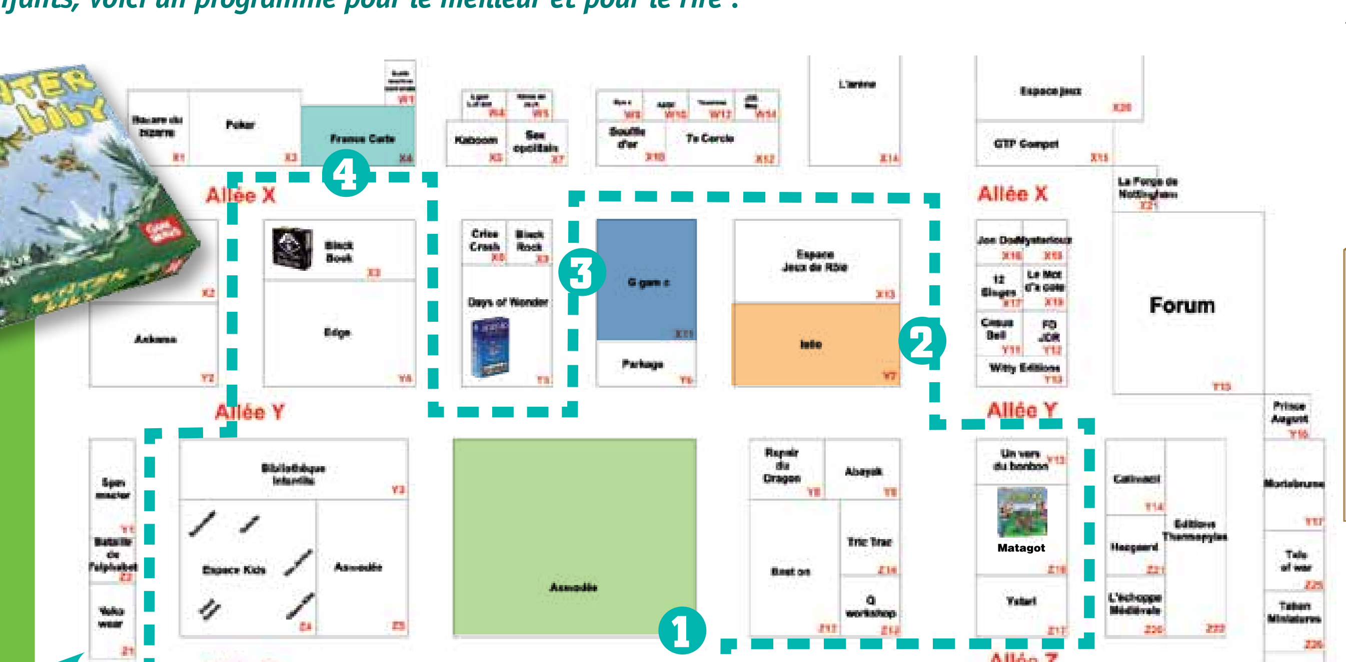

UN PLAN SANS ACCROC...

POUR NE RIEN MANQUER DE L'ESSENTIEL

Vous êtes ici pour une courte journée ou une après-midi. Vous souhaitez découvrir des classiques ou des nouveautés pourvu que vous passiez un bon moment. Que vous soyez seuls, en groupe ou avec vos enfants, voici un programme pour le meilleur et pour le rire !

Vous voulez :

- *Des jeux conviviaux pour jouer avec vos amis ou votre famille.*
- *Des règles rapides à prendre en main*
- *Avoir un bon panorama de l'essentiel du salon rapidement*



1 WATER LILY

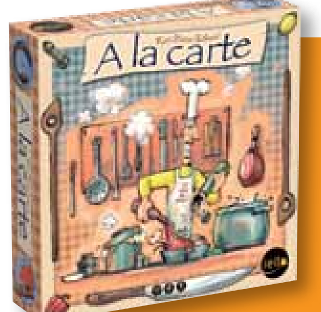
POUR SE JETER À L'EAU

Grande nouvelle ! Le roi est décidé à donner la main de ses filles, la princesse Water Lily et ses trois sœurs. Ceux qui veulent devenir princes devront gagner la course. Mais cette course là n'est pas comme les autres. Il ne suffit pas d'arriver premier, il faut arriver au bon moment. Un jeu astucieux et rapide pour se mettre dans le bain.

Édité par GAMEWORKS.

20mn | 2-4 | 7+

STAND ASMODÉE Z10

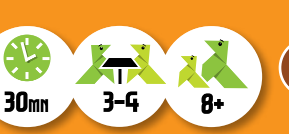


2 A LA CARTE !

TOUT LE MONDE À TABLE !

Le matériel de ce jeu a de quoi surprendre avec ses allures de dinette. Choisissez une recette, versez les ingrédients avec soin, portez à la bonne température et voilà c'est prêt ! Il faudra faire attention à ne pas mettre trop de sel, faire bruler la marmite ou, pire encore, se faire voler la recette par le voisin. Une bonne dose d'adresse et pincée de stratégie seront nécessaires pour se hisser dans les rangs des plus grands toqués.

Édité par IELLO



30mn | 3-4 | 8+

Très remarqué lors de sa sortie au dernier salon du jeu d'Essen, ce jeu a été nominé pour le Spiel des Jhares 2010, autrement dit, le jeu de l'année en Allemagne !



STAND IELLO Y7

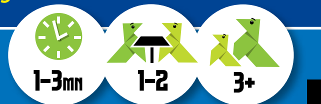
3 GAGNE TON PAPA !

ÂGE TENDRE ET TÊTE DE BOIS

Il ne s'agit pas d'un jeu mais de plusieurs jeux proposés dans une même boite ! Dans sa version en duel, il faut être le plus rapide pour reproduire une figure selon un modèle. A plusieurs, il faut placer en équilibre une pièce chacun à son tour. Celui qui fait tomber la pile a perdu. Pour les grands qui auraient vraiment peur de perdre, il est même possible de jouer tout seul.

Édité par DJ GAMES

A l'occasion du monde du jeu, Dj Games sort une version de compétition. Il y a même un concours avec des lots à gagner. Cela se passe au stand GTP Compet Y15



1-3mn | 1-2 | 3+

STAND GIGAMIC X11

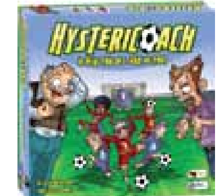


KORSAR

La réédition d'un jeu de pirates jouable en équipe. Un jeu de cartes où il faut faire des plis mais servis par une mécanique simple et original.
Ed. Black Rock

20 mn - 2 à 8 joueurs - 8 ans +

STAND BLACK ROCK X9



HYSTERICOACH

Un jeu pour deux équipes. Parmi vous un coach doit faire respecter son schéma tactique mais comme dans la réalité c'est à celui qui criera le plus fort sur le terrain. Un très bon défouloir !
Ed. Matagot

Une mi-temps - 4 à 14 joueurs - 8 ans +

STAND MATAGOT Z18



LES JEUX DU FICTIONNAIRE

Sur chaque carte, quatre définitions sont proposées pour un même mot. Chaque joueur choisit de vous donner une définition : la bonne ou la mauvaise. A vous de deviner si on essaye de vous bluffer. Insolite, instructif et délirant !

STAND DAYS OF WONDER Y5

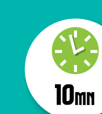
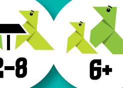


4 COLOR ADDICT

PLEIN LES MIRETTES

Sur le stand de France Cartes vous trouverez de nombreux jeux dans des univers chers aux plus jeunes (Toy Story, Hello Kitty, Gormiti, etc.), mais aussi des jeux traditionnels de très bonne qualité. Je vous invite à tester Color Addict, un jeu de cartes facile à apprendre mais très redoutable. Les parties sont courtes et s'enchainent furieusement.

Édité par FRANCE CARTES

10mn | 2-8 | 6+

Color Addict s'appuie sur un phénomène visuel connu sous le nom d'effet de Stroop. (Il suffit d'essayer pour le comprendre aussitôt). Pour une première partie, jouez chacun votre tour puis jouez en pose simultanée. Le jeu se transforme alors en jeu de réflexes très… addictif !

STAND FRANCE CARTES X4

PARCOURS
LE PROMENEUR

DES JEUX, SANS VIDÉO...

Vous êtes venu voir le festival du jeu vidéo et vous n'étiez peut-être pas au courant qu'à ses cotés se déroulait, au même moment, le Monde du Jeu. Tiens, mais que fait cette personne habillée en guerrier médiéval, et que font ces gens autour d'une table ? Ils n'ont pas d'écran, encore moins de manettes, et pourtant ils semblent bien s'amuser !

Vous voulez :

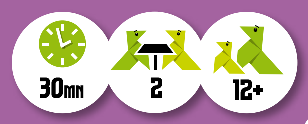
- *Vous amuser rapidement avec des règles pas prise de tête.*
- *Découvrir les différents types de jeux qui existent*
- *Ne pas y passer trop de temps non plus.*
- *Tenter l'aventure.*



1

Wakfu
JEU DE CARTES À COLLECTIONNER

Tout d'abord rendez vous sur le stand d'Ankama. C'est peût -être par là que vous êtes arrivés d'ailleurs ? Je vous conseille de suivre les conseils pour une partie d'initiation puis d'enchainer avec le Speed Decking qui vous permettra de découvrir la richesse de la création de decks ainsi que la dernière extension Bonta et Brâkmar présentée en exclusivité sur le monde du jeu.



Lors des parties de démonstration, Ankama vous offre un deck de bienvenue. Maintenant vous savez jouer, vous avez un deck et vous êtes même au courant des dernières actualités du jeu de cartes alors pourquoi ne pas continuer en participant aux tournois spécialement organisés pour les débutants ?

STAND ANKAMA Y2

2 SPACE HULK DEATH ANGEL

LE JEU DE CARTES

30mn · 1-6 · 14+

Juste à côté sur le stand de Edge, il vous suffira de passer une armure de combat et de charger votre Bolter lourd. Ce jeu de carte coopératif vous propose d'investir un Space Hulk, c'est à dire un gigantesque vaisseau spatial, en compagnie d'autres space marines. Cependant les manœuvres de déploiement ne sont pas si faciles surtout quand le vaisseau est infesté de Genestealer, une espèce particulièrement violente et vicieuse d'aliens. Il faudra donc choisir vos actions en coordination avec vos frères d'armes.

Sur le stand de Edge, vous trouverez des d'adaptations de jeux vidéo en jeux de société : World of Warcraft, Starcraft ainsi que la nouveauté Rock Band Manager.

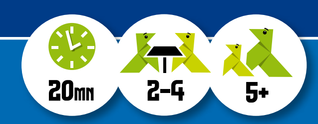
STAND EDGE Y4

3 REGATTA

COOL SUR LA HOULE !

Après être passé du côté des associations de jeu de rôle et de grandeur nature, vous voici maintenant sur le stand de Gigamic. Parmi les nouveautés, je vous recommande Regatta. Une course de bateaux dans laquelle les cartes servent à visualiser la distance parcourue par votre bateau. Comme votre adversaire ne peux pas empiéter sur votre zone de navigation, il vous faudra manœuvrer habilement pour avancer tout en gênant les mouvements adverses. On est, bien sûr, loin des cris dans l'espace.

Gigamic dispose d'un catalogue impressionnant de jeux de réflexions dont bon nombre sont devenus des classique parmi eux : Quoridor, Pylos ou Quarto..



STAND GIGAMIC X11

4 L'ECHOPPE MÉDIÉVALE

JOUEZ-LÀ MÉDIÉVAL !

Après une petite visite par les stands de jeux de rôle et de figurines, rendez-vous à l'échoppe médiévale. Une boutique spécialisée dans la reconstitution d'accessoires médiévaux. Vous y trouverez de quoi rapiécer votre armure et dénicher la robe idéale pour votre princesse ou un pourpoint seyant pour votre prince charmant.

Le samedi 11 septembre à partir de 17h aura lieu le premier Grand Concours de Costumes grandeur nature. Toutes les époques, toutes les inspirations sont permises mais contrairement au cosplay tous les personnages doivent être originaux.

L'ÉCHOPPE MÉDIÉVALE Z20

LE DONJON NAHEULBEUK

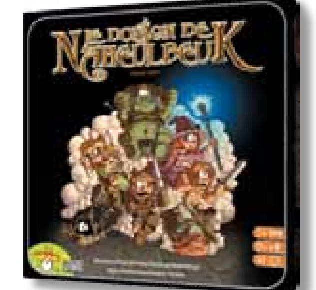
DANS LE DONJON TOUT EST BON.

Rien de tel qu'un donjon pour conclure votre parcours. Il s'agit là aussi d'un jeu coopératif qui renferment de multiples épreuves. Non seulement le donjon renferment des monstres qui aimeraient vous ajouter à leur menu et des pièges vicieusement conçus pour vous faire regretter d'être venus, mais le plus dur reste de faire équipe avec un barbare pas très malin, un troll incompréhensible, un voleur lâche et tout une galerie de personnages avec leurs qualités et surtout leurs défauts. Ne rêvez pas, vous êtes l'un deux !

5

Le Donjon de Naheulbeuk a d'abord été une série audio puis une collection de bandes dessinées parue au éditons Clair de Lune. Le jeu retranscrit l'ambiance (à peine) parodique d'un groupe d'aventurier dans ce qu'il sait faire de mieux : mettre le bazar dans un donjon !

STAND REPOS PROD Z15

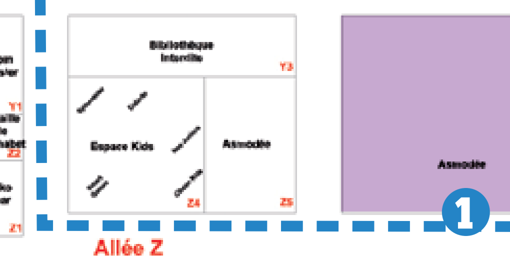


Vous voulez :

- *Découvrir toutes les nouveautés*
- *Ne pas manquer les événements présents et à venir*
- *Toujours plus d'expériences ludiques*

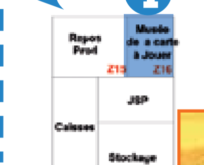
POUR CEUX QUI EN VEULENT TOUJOURS PLUS !

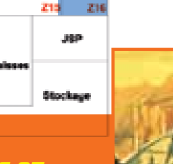
Vous êtes ici pour la toute la journée voire même les trois jours. Voici les stands qui se distinguent par une actualité particulièrement riche. Ceci n'est qu'un bref aperçu, pour le reste, nous faisons confiance à votre curiosité naturelle. Le tracé du parcours est fait pour que vous passiez par tous les stands.











1

STAND ASMODÉE

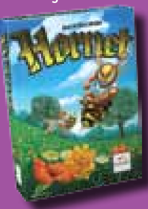
SMALL WARS



[NOUVEAUTÉ]
Une règle gratuite à télécharger pour un wargame conçue pour les briques Cobi. http://www.smallwars-thegame.com/fr/

20 mn - 2 joueurs
6 ans +

HORNET **[NOUVEAUTÉ]**
Ce jeu de frelons nous vient de Finlande. Ne vous fiez pas à sa fraicheur printanière, récolter du miel c'est un métier.



45 mn
2 à 5 joueurs
10 ans +

FABULA **[PROTOTYPE]**
L'un des joueurs prend le rôle de l'écrivain Wilhem Grimm tandis que les autres joueurs incarnent des personnages de contes. Ils devront le convaincre par leurs propositions de devenir le héros de sa prochaine histoire.



30 mn - 3 à 8 joueurs
8 ans +

SOBEK **[PROTOTYPE]**
Collectez les meilleures marchandises sur le marché de Sobek. Ce jeu de carte éprouvera vos talents combinatoires et pas qu'au sens mathématique du terme.

35 mn - 2 à 4 joueurs
8 ans +

TIKAL 2 **[PROTOTYPE]**
De retour pour une nouvelle expédition, la suite de Tikal (vainqueur du Speil des Jhares 1999) vous emmène explorer un temple perdu. Choix des actions, placement, combinaisons, le duo d'auteur Kramer et Kiesling est bien de retour.

2 h - 2 à 4 joueurs
12 ans +



STAND ASMODÉE Z10

3

STAND IELLO

BIBLIOS **[PROTOTYPE]**
Les monastères rivalisent pour acquérir la plus belle bibliothèque. Obtenez les majorités dans les différentes catégories : pigments, copistes, grimoires interdits... Réaliser les meilleures enchères tout en faisant attention à la censure.

30 mn - 2 à 4 joueurs
10 ans +

KING OF TOKYO **[PROTOTYPE]**
Des monstres fous envahissent la ville, ils vont tout casser, les bâtiments comme leurs concurrents, pour devenir le roi de Tokyo. Un jeu de combinaisons de dés Le dernier jeu de Richard Garfield.

15 mn - 2 à 6 joueurs - 10 ans +

UCHRONIA **[PROTOTYPE]**
Et si les romains s'étaient alliés avec les dinosaures. Un jeu de construction très cérébral du même auteur que le fameux Glory to Rome

60 mn - 2 à 5 joueurs
12 ans +

CRÔA **[PROTOTYPE]**
Le jeu de grenouilles qui voulaient devenir reine de la mare fête sa nouvelle édition avec de nouvelles figurines encore plus mignonnes et une nouvelle case à effet : le tourbillon.



20mn - 2 à 4 joueurs - 5 ans +

STAND DE IELLO Y7



4 MUSÉE DE LA CARTE À JOUER

16 rue Auguste Gervais
92130 - Issy-les-Moulineaux
(M) Mairie d'Issy Ligne 12
Samedi de 20h à 3h00 du matin

Cliché M.F.C.J / F. Doury © Musée Français de la Carte à Jouer / Ville d'Issy-les-Moulineaux

LE OFF EST OPEN

Même si le salon ferme ses portes à 19 heures ce n'est pas une raison pour s'arrêter de jouer. Le samedi 11 septembre, le musée de la carte à jouer et l'association les Protoludiques accueillent tous les visiteurs qui souhaitent continuer à tester, rencontrer les auteurs, découvrir des prototypes, bref tout ce qui fait la saveur d'un salon.

2

STAND GIGAMIC

WIZARD **[NOUVEAU]**
Bienvenue dans la wizard académie, jeune apprentie. Ce jeu de carte met à l'épreuve vos capacité divinatoires (et tactiques) pour prédire le nombre de plis que vous allez réaliser.

45 mn - 3 à 6 joueurs
10 ans +

YAMY **[NOUVEAU]**
Réaliser des combinaisons comme au yam's, mais avec des cartes, tout en faisant attention aux couleurs. Simple et astucieux.

30 mn - 2 à 5 jouers - 7 ans +

AIR SORCIÈRE **[NOUVEAU]**
Aidez de jeunes sorcières à maîtriser leur vol en alignant des formations de sorcières par couleurs et ordre croissant. Un jeu de prise de risque efficace.

30mn - 2 à 5 joueurs - 8 ans +



GRAFFITI **[NOUVEAU]**
Tandis qu'un joueur ferme les yeux, les autres doivent dessiner le même sujet donné par une carte. Le premier joueur doit alors deviner le sujet puis retrouver qui a dessiné quoi. Le bonus ? Des tableaux magiques pour dessiner !

30 mn - 3 à 8 joeurs
12 ans +

KAMISADO **[NOUVEAU]**
Chacun à votre tour vous devrez avancer votre pion sur la dernière couleur jouée par adversaire. Un jeu de réflexion d'une grande pureté qui a logiquement remporté le prix du meilleur jeu abstrait en Angleterre.



30 mn
2 joueurs
10 ans +

KAKUZU **[NOUVEAU]**
Grâce à une mécanique aussi limpide que bien pensé, le Sudoku est enfin devenu un jeu convivial.

STAND GIGAMIC X11

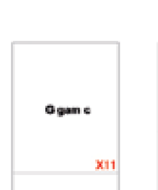
UN PLAN SANS ACCROC…

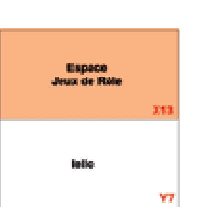
Vous avez une passion et vous en êtes fièr. Vous savez parfaitement pourquoi vous êtes venu que vous soyez figuriniste, rôliste ou Gniste, allez directement à l'essentiel. Une fois rassasié, pourquoi ne pas vous laissez tenter par un autre parcours ?

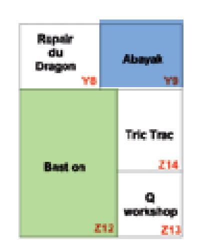
Vous voulez :

- *Saisir directement l'actualité de vos jeux préférés.*
- *Partir à la rencontre de ceux qui partagent votre passion.*











Métal Adventures : des aventures… et du métal.

LE FIGURINISTE

DUST TACTICS

Les vieux brisquard des salons avaient déjà pu reluquer les magnifiques prototypes de figurines tirés de l'univers de Dust. L'événement du salon, c'est la sortie en exclusivité de la boite de jeu. Le contenu est tout simplement grandiose et vous pourrez même éprouver la mécanique puisque le jeu est en démonstration.

Stand Bibliothèque Interdite Y3

EX ELLIS



Ex Ellis, le JFAO (Jeu de Figurines Assisté par Ordinateur) est en démonstration. A l'occasion un tournoi aura lieu pour départager le meilleur stratège ainsi que le meilleur peintre. Des iPad sont à gagner pour les champions.

Stand Bastion Z12

DÉBAT

Dimanche 12 septembre à 17h :
Le présent et le futur du jeu de figurines

Espace Forum Y15

PLUS DE PLOMB ?

- Des peintures et des figurines chez Prince August **Y16**
- Des conseils de peinture ou de jeux avec la Team Toulouse **W15** et le Warhammer Forum **W11**
- Venez exposer vos œuvres ou découvrir celles des autres au concours de peinture de figurine du Mix Open de Ravage **Z22**



GRANDEUR NATURE



LES CHRONIQUES DE KANDORYA

Présentation et inscriptions pour le plus important grandeur Nature jamais organisé en France. Plus de 1000 participants sont attendus. Ce GN se déroulera du 14 au 17 juillet 2011 dans la région Ouest.

Stand Abayak Y9

GRAND CONCOURS DE COSTUMES GRANDEUR NATURE

samedi 11 septembre à partir de 17h.

Espace Forum Y15

L'ACTU DU GRANDEUR NATURE

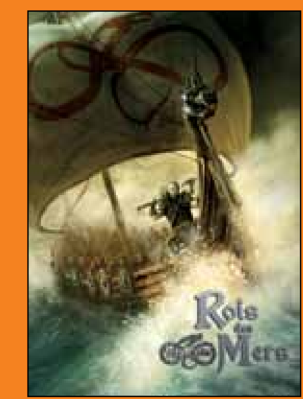
Le samedi à 18h20 et le dimanche à 15h.

Espace Forum à Y15

OÙ, QUAND, COMMENT…

- Pour trouver plus d'infos, rendez-vous à la Fédé GN **W2/W3**
- Comnandez votre costume sur mesure à la Ligue des Fringueuses Extraordinaires **W6**

LE RÔLISTE



YGGDRASIL

Que serait un viking qui n'oserait pas affronter la mer ? Avec le supplément Rois des Mers, vous trouverez les règles pour les combats navals, de nouvelles professions pour prendre le large ainsi que la suite de la campagne amorcée dans le livre de base.

Stand 7ème Cercle X12

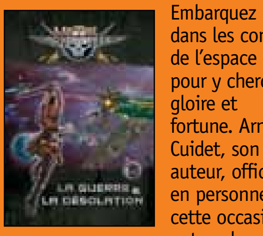
B.I.A (BUREAU DES AFFAIRES INDIENNES)



Ghost Dance
La première campagne sort en exclusivité au monde du jeu 2010. Plongez au cœur des légendes indiennes à travers six scénarios jouables en campagne ou indépendamment. Et surtout n'ayez pas peur du wendigo…

Stand 12 singes X17

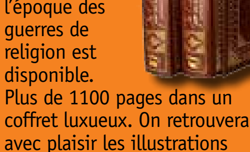
METAL ADVENTURES



Embarquez dans les confins de l'espace pour y chercher gloire et fortune. Arnaud Cuidet, son auteur, officiera en personne. A cette occasion notons la sortie du dernier supplément La Guerre et la Désolation.

Stand Matagot Z18

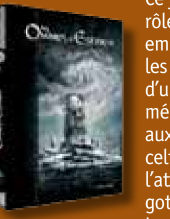
TE DEUM POUR UN MASSACRE



La nouvelle édition du jeu de rôle à l'époque des guerres de religion est disponible.
Plus de 1100 pages dans un coffret luxueux. On retrouvera avec plaisir les illustrations élégantes de Rolland Barthélémy.

Stand Matagot Z18

LES OMBRES D'ESTEREN



Ce jeu de rôle nous emmène dans les secrets d'un univers médiéval aux accents celtiques et à l'atmosphère gothique.
Le premier volume d'un triptyque à venir est disponible et à l'occasion son éditeur vous a gâté :

- *Dédicace et présentation sur le stand ForgesSonges* **W7**
- *Parties d'initiation sur le stand Iello* **Y7**
- *séance de dessin projeté sur écran géant le samedi 11 à 14h15 à l'espace Forum* **Y15**

VOUS EN VOULEZ ENCORE…

- Pathfinder, Polaris, Shadowrun, etc. chez Black Book **X5**
- Mahamot chez John Doe **X16**
- Warhammer et Dark Heresy chez Bibliothèque Interdite **Y3**

CÔTÉ JOUEURS

- Militez avec la Fédération Française de Jeux de Rôle **Y12**
- Initiez vos amis entre autre à la 4e édition de Dungeons & Dragons avec Ligue ludique de Paris **W4**
- Rencontrez les équipes du GROG sur l'Espace Jeux de rôle **X13**
- Venez supporter la nouvelle équipe de Casus Belli **Y11**



Peux-tu nous donner trois noms de jeux que tu souhaites essayer ou que tu nous recommandes ?

En jeux de plateau, les derniers que j'ai beaucoup appréciés sont :

- **Dungeon lords (Vlaada Chvatil - 2010 en vf)**
  Stand Iello Y7
- **Cyclades (Bruno Catala et Ludovic Maublanc - 2009)**
  Stand Matagot Z18
- **Citadelles (Bruno Faidutti - 2000)**
  Stand Edge Y4



La dernière édition de Polaris

PHILIPPE TESSIER

LE MAGICIEN DES PROFONDEURS

Non seulement nous lui devons de nombreuses traductions de jeu de rôle sur table ou sur ordinateur, mais aussi une gamme entière en perpétuelle évolution : Polaris, le jeu de rôle des profondeurs. Grand connaisseur des courants de fond, Philippe aborde aussi les grands rivages de la fantasy à travers ses romans.

-Bonjour Philippe Tessier, ton nom n'est pas inconnu des joueurs de jeux de rôle mais peux-tu nous présenter ton parcours et tes créations:

- Après avoir géré un magasin de jeu, j'ai fait mes premières armes dans le domaine de la traduction et de la création en m'attaquant au Guide Tooniversel pour le jeu Toon. Puis j'ai enchaîné sur un premier essai s'inspirant d'une légende amérindienne: "Le Cinquième âge".

Après je me suis lancé comme traducteur pour la société Jeux Descartes (Earthdawn, AD&D et Star Wars) avant de rédiger le supplément Shadowrun France. J'ai œuvré dans le jeu vidéo avec Baldur's gate, Neverwinter nights, Everquest, Arcanum ou Planescape Torment. Parallèlement, j'ai rédigé le jeu Polaris, ses suppléments, les premiers romans situés dans cet univers et le roman "La cité des âmes".

Actuellement, je suis traducteur dans le domaine du poker et je relance le jeu Polaris chez Black Book. Les romans Polaris, entièrement révisés, sont de nouveau publiés et de nouveaux volumes viennent grossir la collection : la trilogie des "Foudres de l'abîme" et "Domination 1 et 2" en attendant « Rédemption » et "Exode".

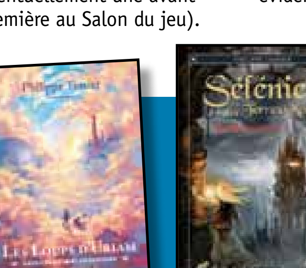
-Qu'elle est ton actualité?

- Au mois de Septembre, il y a une grosse actualité en ce qui me concerne : Créatures pour le jeu Polaris devrait arriver à la fin du mois ou début Octobre. Toujours chez Black Book, le roman pour Polaris Domination 2 ne devrait plus tarder mais il y aura aussi la première partie des Chroniques de Tire-d'Aile, les Loups d'Uriam, pour le 30 Septembre (avec éventuellement une avant-première au Salon du jeu).

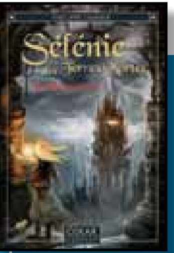
Enfin, le 9 Septembre sortira aux éditions Oskar le premier livre de Sélénie des Terres Mortes, La ville sans Nom.

-Où peux t'on te rencontrer sur le monde du jeu ? Une dédicace c'est possible ?

- Au monde du jeu je devrais être le Samedi 11 Septembre sur le stand **Black Book X5** et les dédicaces seront bien évidemment possibles !



Tire d'aile
Les loups d'Uriam
Éd. Black Book



Sélénie des terres mortes,
La ville sans nom - Éd. Oskar



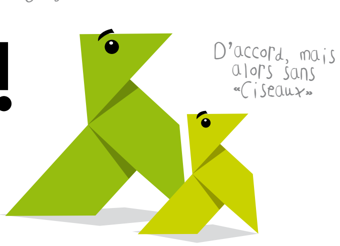
Domination 2
Conscience
Éd. Black Book



Qwirkle™
Imprononçable mais inoubliable !
2-4
6+
45MN
Moins d'une minute pour apprendre à jouer !
Médaille d'Or au Parents' Choice (Choix des Parents)
iello
MONDE DU JEU 2010
retrouvez-nous stand Y7
Un dîner presque pas raté !
Karl-Heinz Schmiel
A la carte
vive la Soupe !
2010
Nominé au Spiel des Jahres 2010
2-4
8+
45MN

À VOUS DE JOUER !

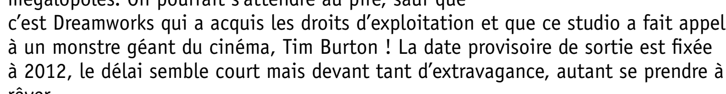
L'essentiel de tout ce qui fait bouger la planète ludique...





MONSTERPOCALYPSE LE FILM ?

LE PROJET FOU !



On savait déjà que le jeu vidéo faisait l'objet adaptation au cinéma pour le meilleur ou pour le pire, mais c'est la première qu'un jeu de figurines intéresse les manitous de l'entertainement hollywoodien. En effet, la rumeur s'est confirmée que le jeu Monsterpocalypse serait porté à l'écran. Rappelons que ce jeu met en scène des monstres géants et leurs sbires s'affrontant dans des mégalopoles. On pourrait s'attendre au pire, sauf que c'est Dreamworks qui a acquis les droits d'exploitation et que ce studio a fait appel à un monstre géant du cinéma, Tim Burton ! La date provisoire de sortie est fixée à 2012, le délai semble court mais devant tant d'extravagance, autant se prendre à rêver.



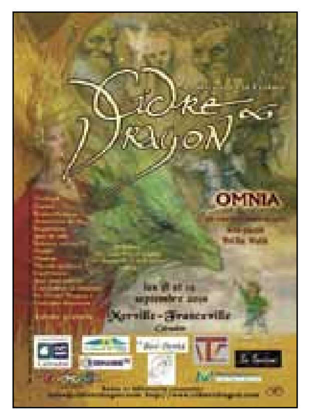
CINÉ

RÉSIDENT EVIL AFTERLIFE 3D

Toujours pas de pays des merveilles pour Alice qui reprend ses flingues pour faire des trous dans les abominations que la Umbrella Corporation s'acharne à concocter.

FESTIVAL

CIDRE & DRAGON



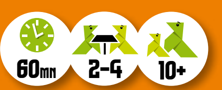
La nouvelle édition du festival Cidre & Dragon se déroule les 18 et 19 septembre à Merville-Franceville sur la côte du Calvados en Normandie. Deux jours pour un programme très dense : spectacles et marché médiéval, tir à l'arc, jeux de rôle, veillée contée, tournoi de Beach Trollball, etc.
Le cadre, l'ambiance et la programmation en font l'événement idéal pour prolonger encore un peu les vacances.
Plus d'information sur : http://www.cidreetdragon.com



JEU DE PLATEAU

LA CITÉ DES VOLEURS

Dirigez une bande de voleurs dans la dangereuse cité de Cadwallon. Emparez-vous des richesses de la ville en forçant les coffres à moins que vous ne préfériez vous attaquer directement aux bandes rivales pour leur prendre leur butin.
Editeur Hazgaard Dust Games



Le jeu est en démonstration exclusive sur le stand Hazgaard Z21

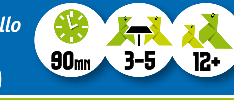


JEU DE PLATEAU

POWER STRUGGLE

Au sein d'une grande entreprise, chaque joueur va jouer des coudes pour étendre son influence, rafler les stock options, noyauter les services principaux, infiltrer le conseil d'administration et humilier son ennemi juré. Power Stuggle est un jeu de majorité, la mécanique qui veut qu'il n'y ait pas de place pour tout le monde colle forcément à l'ambiance du jeu. Un thème parodique sur une époque où les entreprises abritaient des personnes prêtes à tout pour le pouvoir et la richesse. Une époque depuis longtemps révolue, heureusement !

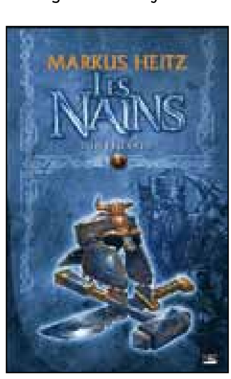
Editeur Iello



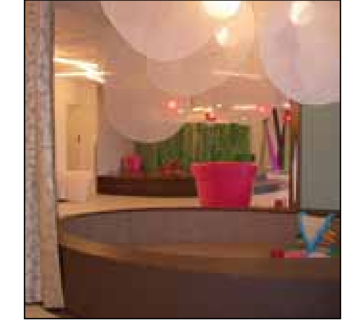
Démonstration sur le stand Iello Y7

ROMAN

LES NAINS *L'INTÉGRAL*



Le jeune nain Tungdil a été élevé loin des siens auprès de l'un mage humain en charge de la garde du Pays Sûr. Lors d'une simple mission, il constate que les forces du dieu du mal ont progressé dangereusement et pour ne rien simplifier, il rentre au milieu d'un écheveau d'intrigues pour la succession d'un roi nain. Au cours de ses aventures, Tungdil va se trouver des compagnons pour former une équipe haute en couleurs. A conseiller aux amateurs de fantasy et aux rôlistes qui souhaitent étoffer leur connaissance ou leur interprétation de ce peuple très attachant.
Editions Bragelonne



LUDOTHÈQUE

LA CAPITALE DU JEU.

Issy-les-Moulineaux accueille déjà l'une des plus importantes ludothèque de France ainsi que le Musée de la carte à jouer. Désireuse de poursuivre son engagement, la ville se dote d'un nouvel espace consacré au jeu sous toutes ses formes. Ce n'est pas moins de 350 m² qui sont mis à la disposition du public avec des jeux de société, des jouets, des jeux d'éveil et de construction sans oublier le jeu sur support numérique. Plus qu'une ludothèque, cet espace se veut un laboratoire des pratiques ludiques grâce à une politique de partenariats avec les professionnels du jeu et tous ceux qui se sentent l'âme de créateurs.

L'ESPACE LUDIQUE MARCEL AYME
15, allée Sainte-Lucie
Issy-les-Moulineaux 92130
• **Renseignements :** 01 41 23 81 60
espaceludique@ville-issy.fr
• **www.issy.com**
• **Accès :** Bus n° 123, 289, 389, TUVIM
Tramway T2, station Les Moulineaux

PRESSE

LOTUS NOIR N°136

DANS LES KIOSQUES.

Lotus Noir continue et le prochain numéro sortira dans les kiosques en octobre. Sa sortie coïncide avec celle du nouveau bloc magic, Scars of Mirrodin. Il s'agit du premier bloc à sortir après la dernière édition de base Magic 2011. Le numéro fournira une analyse complète de l'extension, des decks originaux prêt à jouer, des conseils pour se préparer aux tournois, le tout sous la plume de joueurs reconnus. La nouvelle extension Bonta & Brâkmar pour Wakfu TCG sera passée au peigne fin ainsi que la dernière actualité pour le jeu de cartes à collectionner World of Warcraft. Le magazine fournira une expertise pour les joueurs les plus exigeants mais aussi les clés pour appréhender ces jeux pour les nouveaux joueurs et les joueurs occasionnels.

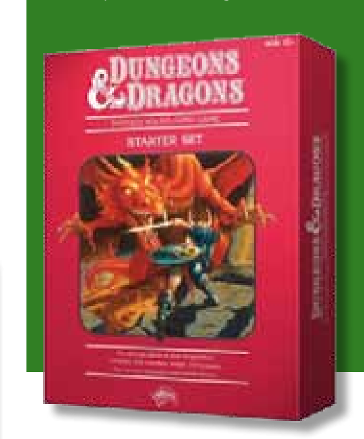


JEU DE RÔLE

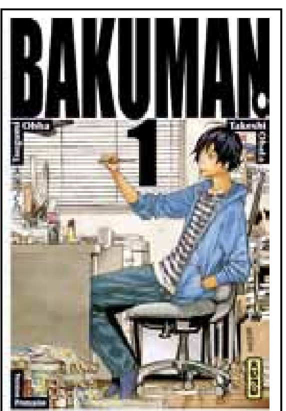
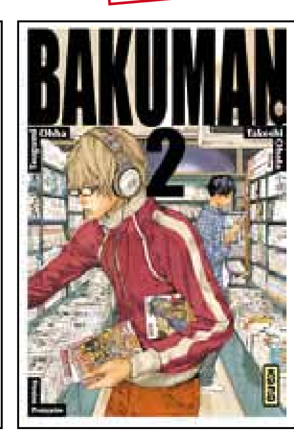
DUNGEONS & DRAGONS

FANTASY ROLE PLAYING GAME,STARTER SET

Plus d'un joueur regardait encore « la boite rouge » avec nostalgie. Enfin les dieux du jeu de rôle ont exaucé leurs plus secrètes prières. Car la voici de retour, ajustée au système de la quatrième édition.
La boîte contient un livret pour le joueur pour créer rapidement votre personnage ainsi qu'une aventure solo pour comprendre simplement l'essentiel des mécanismes et l'ambiance du jeu. Le livret du maître de donjon contient les règles du jeu et des aventures pour des personnages débutants, pour le reste vous trouverez des dés, des tokens pour les monstres et les héros, des feuilles de personnages, des cartes de pouvoir et des dés. En somme, un outil parfait pour initier ses amis ou ses enfants au premier des jeux de rôle.
A réserver aux anglophones en attendant sa traduction française.
Wizards of the Coast
Disponible en anglais



INDISPENSABLE !


MANGA

BAKUMAN

Après la série à succès Death note, ses auteurs reprennent du service pour un nouvel événement. Nous sommes, cette fois, loin des intrigues sophistiquées et horrifiques, les auteurs ont fait le choix de nous parler d'un univers qu'ils connaissent sur la pointe de leur mine de crayon, celui de l'industrie du manga. L'histoire raconte le parcours de collégiens qui rêvent de devenir mangaka et de faire leur entrée dans le prestigieux magazine Shonen Jump en signant le meilleur manga jamais vu. Partagés par leurs préoccupations personnelles et le monde impitoyable de cette industrie pas comme les autres, les aventures de ces deux jeunes collégiens nous offre un récit à la fois touchant et précis. Bakuman réussit un triple pari : Dévoiler les coulisses de la plus grosse entreprise de bande dessinée au monde, nous faire rentrer dans arcanes de la création et délivrer une oeuvre graphique dans la plus pure tradition du manga shonen. ***Edition Kana - Volume 3 disponible le 24 septembre***

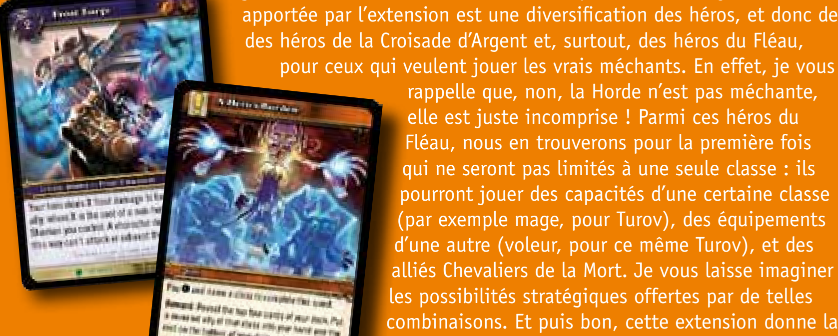
Le succès immédiat de La série Bakuman lui vaut une adpatation en série animée. Les premiers épisodes passent dès cet automne sur la chaine japonaise NHK. Il faudra donc faire preuve d'un peu de patience pour sa version française.

JEU DE CARTES

ICECROWN : LE RETOUR DU JEU DE CARTES WOW !



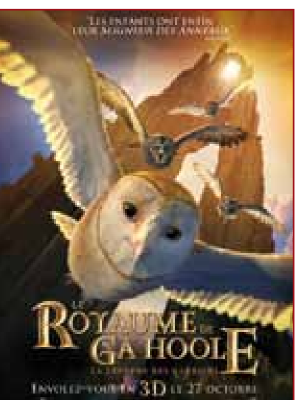
Après un arrêt de quelques mois suite à la perte du jeu par son ancien éditeur, Upper Deck, au profit de Cryptozoic, une nouvelle extension de l'un des meilleurs jeux de cartes à collectionner du marché sort enfin. Malgré la thématique glaciale d'Icecrown, cela réchauffe nos petits cœurs de joueurs en manque.La grosse innovation apportée par l'extension est une diversification des héros, et donc des stratégies. Nous aurons ainsi des héros de la Croisade d'Argent et, surtout, des héros du Fléau, pour ceux qui veulent jouer les vrais méchants. En effet, je vous rappelle que, non, la Horde n'est pas méchante, elle est juste incomprise ! Parmi ces héros du Fléau, nous en trouverons pour la première fois qui ne seront pas limités à une seule classe : ils pourront jouer des capacités d'une certaine classe (par exemple mage, pour Turov), des équipements d'une autre (voleur, pour ce même Turov), et des alliés Chevaliers de la Mort. Je vous laisse imaginer les possibilités stratégiques offertes par de telles combinaisons. Et puis bon, cette extension donne la possibilité de se transformer en Roi Liche. Et ça, c'est la classe !



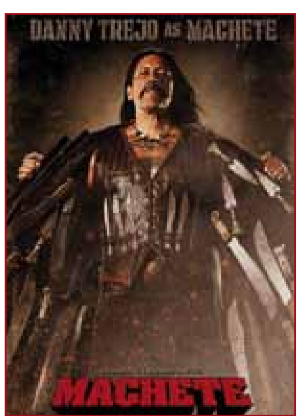

CINÉ

LE ROYAUME DE GA'HOOLE

LA LÉGENDE DES GARDIENS



Zak Snyder (L'armée des morts, 300, Watchmen) s'attaque à l'adaptation de romans pour enfants. Il y est question d'une chouette de la ferme qui s'évade d'un orphelinat... de chouettes pour se rebeller contre des méchantes chouettes. Dis comme ça, on peut douter, mais il s'agit d'une très bonne série et Zak Snyder sait y faire. On peut donc raisonnablement espérer que le film sera très... chouette !



CINÉ

MACHETE

Devant la ferveur des fans après le faux trailer que Robert Rodriguez avait présenté à l'occasion du dyptique Grindhouse (Boulevard de la mort / Planète terreur), celui-ci ne pouvait décevoir autant d'impatience. Machete sort bel et bien. On retrouvera donc Danny Trejo, l'éternelle sale gueule de second couteaux mexicain pour le premier rôle mais avec une machette.

CONVENTION

OCTOGONES

La convention Octogones 2010 se déroulera du 1er au 3 octobre à l'espace de la tête d'or à Lyon. La fédération des associations du jeu et de l'imaginaire de Rhône Alpes (FAJIRA) qui organise l'événement a pensé à tous les passionnés. Jeu de rôle, figurines, jeux de cartes et de plateaux et même grandeur nature seront représentés. Les éditeurs ont répondu massivement à l'appel, et vous ? Retrouvez tous les détails pratiques et le programme sur http://octogones.org/



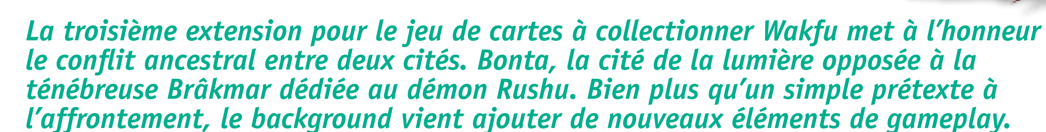


Jan Khess (Fabrice Nzinzi) © Ankama 2010

À NE PAS MANQUER !
Découvrez en exclusivité les carte Bonta& Brâkmar sur le **Stand Ankama Y2**
Et participez aux avant-premières dans votre boutique de jeu les **16 et 17 octobre**



BONTA & BRÂKMAR
LE BIEN CONTRE LE MÂLE



La troisième extension pour le jeu de cartes à collectionner Wakfu met à l'honneur le conflit ancestral entre deux cités. Bonta, la cité de la lumière opposée à la ténébreuse Brâkmar dédiée au démon Rushu. Bien plus qu'un simple prétexte à l'affrontement, le background vient ajouter de nouveaux éléments de gameplay.



*Pour tous les joueurs, l'entrée en jeu de **Daïe Guéri** accélère la sortie de votre deck. Dans les mains d'un joueur Bonta, elle devient un puissant moteur de pioche.*

Choisis ton camp
Pas facile de rester neutre dans un tel affrontement. En début de partie vous prendrez parti pour un camp ou l'autre en glissant votre héros dans un protège carte Bonta ou un protège carte Brakmar afin de bénéficier des avantages de l'un ou de l'autre camps. Conformément à leur nature, les effets Bonta sont bénéfiques pour vous et les effets Brâkmar nocifs pour votre adversaire. Ce sont donc aussi deux styles de jeu bien différents qui se dessinent : **contrôle ou aggro ?**

La troisième voie
Il est toujours possible de ne pas prendre partie. Dans ce cas, vous ne profiterez pas de ces avantages mais au moins vous ne serez pas la victime d'effet ciblant les héros Bonta ou Brâkmar.

Place aux Héros !
A Wakfu, le choix d'un héros oriente l'esprit et la mécanique du deck tout entier. Les premiers héros révélés en disent long sur la variété des stratégies envisageables.

Vola Latire (Kin Ettiref)© Ankama 2010

*Dans un deck Brâkmar, **Jan Khess** peut neutraliser n'importe quel Allié ennemi.*



Là encore, ce héros Sram n'impressionnera personne par ses biscoteaux. Cependant son effet a de quoi agacer l'adversaire. Lorsqu'il attaque seul, Oscar Nak ne peut pas être bloqué. Un effet qui assure une source de dommage continu. Et cela devient pire au niveau 2, puisqu'il profite alors de sa furtivité même en compagnie d'alliés lors d'une attaque.

*Flix Flax compense ses faibles caractéristiques par un effet très étonnant. En l'épuisant vous pouvez réutiliser une action que vous venez de jouer. Évidement, il faut alors la bannir mais cela revient à multiplier par deux le nombre de vos cartes actions dans votre deck. Arrivé au niveau 2, **Flix Flax** n'a même plus besoin d'être épuisé pour jouer son effet.*



Pour un coût neutre de 2, le dragodinde devient un équipement qui donne 1 en force et la capacité Agilité à l'Allié équipé.

Du nouveau...
Encore une nouveauté pour cette extension, l'apparition de Dragodindes qui serviront de montures à vos alliés. Le set comporte 4 Dragodinde, un pour chaque élément avec un niveau 2 et 2 de force ainsi qu'un Dragodinde netre de niveau 1 pour 1 de même force. Chaque Dragodinde rapporte à son monteur un bonus et une capacité liée à son élément. Cependant monter un Dragodinde est un art délicat. Il s'agit à la base d'un allié. Après avoir payé son coût de Capture, vous pouvez alors l'équiper à un allié non monstre.



Set de 320 cartes
Sortie le 22 octobre
Chaque starter contient 1 protège carte poursignaler l'alignement de votre héros.

LES SORTIES SEPTEMBRE/OCTOBRE

JEUX DE SOCIÉTÉ

ASMODEE
Small Wars
Des règles à télécharger pour un jeu de figurines conçu pour les briques Beco

BLACKROCK Editions
Mathable
Jeu ludo-éducatif d'opérations mathématiques sur un plateau façon Scrabble
Korsar
Réédition du jeu de pirates de Reiner Knizia
The Boss
Jeu de pplateau pour gagner le contrôle de la pègre

DAYS OF WONDER
Les jeux du Fictionnaire
Jeu d'ambiance et de bluff présenté dans 4 paquets ressemblant à des paquets de cigarettes
Mémoire 44 : «Le Désastre de Dieppe»
Des nouvelles cartes de bataille

DJ GAMES
GTP Compet
Version pour adolescents de Gagne ton papa

EDGE
Toledo 1085
Les joueurs sont des nobles qui participent au développement de Tolède.
L'horreur d'Innsmouth
Une extension pour le jeu de plateau coopératif Horreur à Arkam.
Rock Band Manager
Devenez le manager d'un groupe de rock
La marche des Damnés
Une extension pour Warhammer Chaos invasion. Les hommes lézards et les morts vivants rejoignent la bataille.
Mysterami
Arrêtez Jack l'éventreur.
Death Angel
Jeu de cartes coopératif, une escouade de space-marines dans un Space Hulk infesté.

GAMEWORKS
Water Lilly
Jeu de course avec des grenouilles
Tikal 2
La suite du célèbre jeu Tikal par le même duo d'auteur
Sobek
Prenez les meilleures marchandises sur le marché de Sobek

GIGAMIC
Air Sorcière
Apprenez à faire voler des sorcières. Un jeu de prise de risque.
Wizard
Jeu de cartes dans la Wizard Académie
Graffiti
Jeu de dessin avec des ardoises magiques
Kakuzu
Le Sudoku mais à plusieurs
Yamy
Le Yam's avec des cartes et quelques subtilités en plus
Kamisado
Un must have dans la catégorie des jeux abstraits
Regatta
Une course de bateau

HAZGAARD
Intrigo
Devenez le doge de Venise
La cité des voleurs
Parce que le crime paie.

IELLO
Power Struggle
Prenez le contrôle de la World Cie
A la Carte
Réaliser des recettes, gêner vos adversaires. Le matériel façon dinette.
Lemming Mafia
Quand les lemmings se la jouent gangster

KROK NIK DOUIL
Régents
Jeu de plateau pour la course au pouvoir

LAUTAPELIT
Hornet
jeu de plateau pour 2 à 5 joueurs à partir de 10 ans

MATAGOT
Hystericoach
Jeu en équipe à haut volume sonore.
Agent double Double agent
Jeu de déduction et de bluff pour deux joueurs.

REPOS PROD
Le donjon de Naheulbeuk
Le jeu de carte coopératif des aventuriers balourds dans un donjon.

JEU DE RÔLE

7 EME CERCLE
Z Corps
Le JDR avec des morceaux de zombies
Le roi des mers
Règles maritimes et suite de la campagne pour Yggdrasil

BIBLIOTHEQUE INTERDITE
Dirty MJ
Recueil de la chronique mensuel de John Wick pour redonner le pouvoir aux MJ
L'appel des étendues
Le premier supplément pour Rogue Trader
Scion Dieux
Le supplément pour passer au niveau divin

BLACK BOOK
Deadlands
Kit d'introduction gratuit téléchargeable sur le site http://www.black-book-editions.fr/
Le Bestiaire
Plus de 350 monstres pour Pathfinder
Le guide du maître
L'aboutissement pour compléter le triptyque des livres de base de Pathfinder.
Insecte
Supplément pour Shadowrun

JOHN DOE
Deadline
Un JDR complet dans un univers pré-apocalyptique
FOOTBRIDGE
La Bible du Meneur de Jeu
Un véritable manuel pour la profession de MJ.

FORGESONGES
Les Ombres d'Esteren
Le livre de base d'un jeu de rôle médiéval, gothique à l'inspiration celtique

LES 12 SINGES
Ghost Dance
La première campagne pour BIA

Mahamot
L'humanité en errance dans l'espace trouvera-t'elle la terre promise ?

MATAGOT
Te Deum pour un massacre
La réédition du jdr à l'époque des guerres de religion

PROMENONS NOUS DANS LES BOIS
Jeu de Rôle Magazine n°12
Le magazine consacré au jeu de rôle.

JCC

CRYPTOZOIC
Scourge War Ice crown
La première extension pour WOW TCG depuis sa reprise. Sortie US le 17 septembre

ORIGAMES
Lotus Noir n°136
Le magazine officiel des jeux de cartes à collec.

WIZARD OF THE COAST
Scars of Mirrodin
Ouverture du nouveau bloc Magic le 1er Octobre.
Duel Deck Elspeth vs Tezzeret
Deux decks pré-construit. Disponible.

ANKAMA
Bontâ et Brakmar
Troisième extension pour Wakfu TCG. Sortie le 22 octobre.

INDESTRUCTIBLE !



DISPONIBLE EN KIOSQUE...